

LISTE DES DELIBERATIONS

Séance du jeudi 15 juin 2023, le Conseil Municipal de la Commune des Clefs, dûment convoqué le 9 juin 2023, s'est réuni en session ordinaire au nombre prescrit par la loi, à **20h10**, en mairie, sous la présidence de M. Sébastien BRIAND, Maire.

Nombre de conseillers municipaux en exercice : 14

Nombre de conseillers municipaux présents : 10

Nombre de votants : 12 (dont 2 pouvoirs)

Présents (10) : Mesdames HARZO Marie ; Roselyne CORRADINI ; CORBINEAU Elodie ; Mme MEILLIER Claire ; Mme Evelyne POYET-MOREUL ;

Messieurs Sébastien BRIAND ; BIBOLLET Maxime ; ALBANEL Xavier ; M. LAMBERSENS Dominique ; PERRISSIN-FABERT Frédéric

Absents sans pouvoir (2) : Messieurs CREDOZ Pierre ; BASTARD-ROSSET Benoît

Absents avec pouvoir (2) : Mesdames BULEUX Nathalie ; Florence MEYZIE

Pouvoirs (2) : Mme BULEUX Nathalie donne pouvoir à M. Sébastien BRIAND

Mme Florence MEYZIE donne pouvoir à Mme Roselyne CORRADINI

Secrétaire de séance : M. Xavier ALBANEL

DELIBERATION N°2023-026 :

FIXATION DES TAXES DIRECTES LOCALES 2023 : ANNULE ET REMPLACE DELIBERATION N°2023-013 : APPROUVÉ A L'UNANIMITÉ

DELIBERATION N°2023-027 :

VOTE DES LOYERS 2023-2024 : 9 voix POUR, 2 voix CONTRE (dont 1 pouvoir) et 1 ABSTENSION (1 pouvoir) : APPROUVÉ

DELIBERATION N°2023-028 :

VOTE SUBVENTION ECOLE PRIMAIRE DES CLEFS : ANNULE ET REMPLACE DELIBERATION N°2023-023 : APPROUVÉ A L'UNANIMITÉ

DELIBERATION N°2023-029 :

CREATION D'UN POSTE PERMANENT D'ADJOINT TERRITORIAL D'ANIMATION : ANNULE ET REMPLACE DELIBERATION N°2023-006 : APPROUVÉ A L'UNANIMITÉ

DELIBERATION N°2023-030 :

MODIFICATION TEMPS DE TRAVAIL POSTE PERMANENT D'ADJOINT TERRITORIAL D'ANIMATION : APPROUVÉ A L'UNANIMITÉ

DELIBERATION N°2023-031 :

DENOMINATION D'UNE VOIE PRIVEE COMMUNALE : APPROUVÉ A L'UNANIMITÉ

DELIBERATION N°2023-032 :

AUTORISATION DEMOLITION MURET COMMUNAL EN PIERRES : APPROUVÉ A L'UNANIMITÉ

Le Maire,
Sébastien BRIAND



Le secrétaire de séance,
Xavier ALBANEL

A handwritten signature in blue ink, corresponding to the name Xavier Albanel.